UNIMINUTO
Corporación Universitaria Minuto de Dios
Educación de Calidad al alcance de todos

25 Años 1992-2017

Sociedad transformada

Un análisis de las nuevas tecnologías como transformadoras de la sociedad

Facultad de Ingeniería

Las nuevas tecnologías que transformarán al mundo para el 2023
IEEE - Institute of Electrical and Electronics Engineers

- **Life Science - Ciencias para la vida**
- **Cloud Computing- Computación en la nube**
- Security Cross-Cutting Issues: Seguridad Cruzada
- The Open Intellectual Property Movement: Movimiento de propiedad intelectual abierta
- **Sustainability: Sostenibilidad**
- **Massively Online Open Courses: Cursos abiertos en línea MOOCS**
- Quantum Computing
- **Device and Nanotechnology**
- 3D Integrated Circuits
- Universal Memory
- Multicore
- Photonics
- Networking and Interconnectivity
- Software-Defined Network
- High-Performance Computing (HPC)
- **The Internet of Things: Internet de las cosas**
- Natural User Interfaces
- **3D Printing: Impresoras 3D**
- **Big Data and Analytics: Big Data y analítica**
- **Machine Learning and Intelligent Systems: Máquinas aprendientes**
- **Computer Vision and Pattern Recognition: reconocimiento de patrones**
- **Computational Biology and Bioinformatics: Bioinformática**
- MedicalRobotics

La pregunta:

De qué manera las nuevas tecnologías están transformando a la sociedad contemporánea, influyendo en la manera de ser de las personas, la sociedad, los países, las fronteras, las relaciones diplomáticas …… la guerra y ….

la educación?

Big Data y Analítica

Ciencias para la vida

Sociedad transformada

Ciencias para la vida

Grupos para el análisis de la influencia de las tecnologías en la sociedad: comunicadores, pedagogos, filósofos, filólogos, psicólogos, antropólogos, abogados, ingenieros

Jorge Reynolds
Ingeniero electrónico – Científico
La tecnología en el 2020

Manuel Dávila
Ingeniero de sistemas – Maestría en filosofía
Facultad de Ingeniería
Computación en la nube

Betty Martinez
Antropóloga- Filósofa
Facultad de Ciencias de la Comunicación
Identidad, Alteridad, Cultura, Ciberespacio, Tecnología:

Ernesto Lleras:
Ingeniero de Sistemas
Universidad de los andes
Tecnología y sociedad

Rosa Isabel Galvis
Psicóloga
Cyberbulling
Facultad de Educación

María Cristina Asqueta
Filóloga
La neo gramática del estudiantes:
Ciencias Humanas y Sociales

Germán Realpe
Abogado
Aspectos Jurídicos:
La ley SOPA, PIPA, LLERAS:

Sergio Briceño
Licenciado en informática
Convergencia digital, Innovación en educación y nuevos saberes de los Maestros:
Facultad de Educación

Carlos Cantor
El gran hermano vuelve al control:
Comunicador
Facultad de Ciencias de la comuncación

Computación en la nube

Sociedad transformada

Computación en la nube

Procesamiento de datos en servidores remotos

64.233.177.102

IP

google.com

Sociedad transformada

Computación en la nube

Procesamiento de datos en servidores remotos

- **Ley SOPA:** *Stop Online Piracy Act*
- **Ley PIPA**: PROTECT IP Act

Sociedad transformada

Computación en la nube

Procesamiento de datos en servidores remotos

NOTICIAS | Portada | Radio | TV | Actualidad | Deportes | Entretenimiento

Ciencia y tecnología

Wikipedia cierra su página en protesta por ley SOPA

Miércoles, 18 de Enero 2012 | 12:50 am

Twittear 85 | +1 1 | Me gusta 153 | Compartir

Imagine a World Without Free Knowledge

For over a decade, we have spent millions of hours building the largest encyclopedia in human history. Right now, the U.S. Congress is considering legislation that could fatally damage the free and open internet. For 24 hours, to raise awareness, we are blacking out Wikipedia. Learn more.

Make your voice heard

Facebook Google+ Twitter

PUB Pub / Wikipedia

Pagina Principal | Acerca de . . . | Galería

MARTES 10 DE ENERO DE 2012

Facebook, Twitter y Google cierran! (Ley SOPA)

Explicacion de la ley SOPA. (Ley CISPA peor que... | Share | More info

Una nueva censura a la red se aproxima. En Estados Unidos (EU) están a punto de aprobar una ley para combatir la piratería conocida como HR3261: un proyecto de ley que fue presentado en la Cámara de Representantes de EU, el 26 de octubre de 2011.

SOPA (Stop, Online Privacy, Act) amplía la capacidad de aplicación de la ley de EU y los titulares de derechos de autor para combatir las descargas de internet protegidas por copyright y los derechos de autor de productos que han sido falsificados.

Sociedad transformada

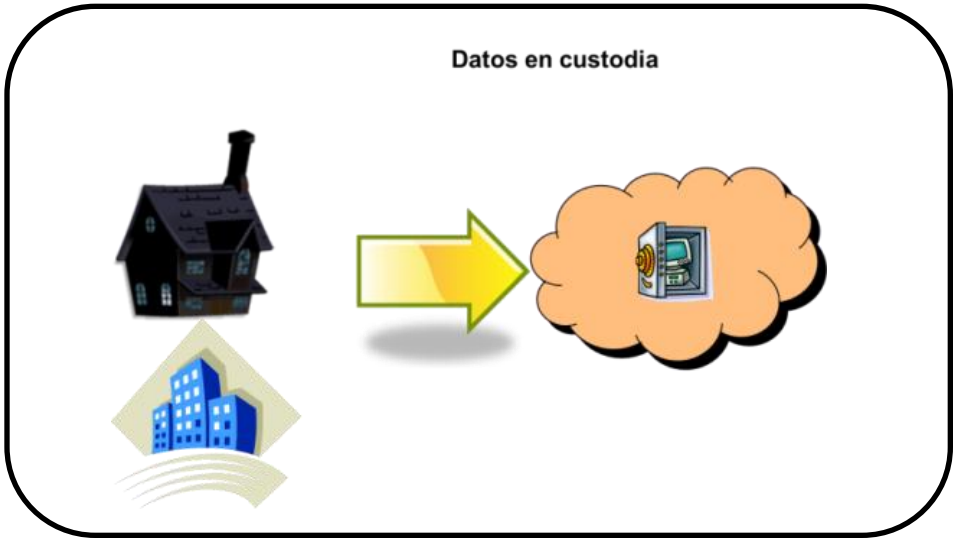
Computación en la nube

Procesamiento de datos en servidores remotos

Computación en la nube

Procesamiento de datos en servidores remotos

La caja fuerte del vecino



Big Data y Analítica

Big Data y Analítica

Análisis (Analítica) de los grandes volúmenes de datos para Tratar de hacer predicciones a través del texto no estructurado

En lo personal el ADN virtual de las personas:

- **La máquina para leer el pensamiento**
- **Información nuestra** en formas de textos, blogs, noticias, escritos, debates, foros, vídeos, gráficos, Facebook, Twitter
- **Cientos de plataformas** a donde ha llegado la información que de nosotros han publicado otros o que lo hemos hecho **nosotros mismos**.
- Cientos de **cámaras de video** en la calle, parqueaderos, oficinas, edificios, bares, discotecas, aulas de clase, teatros, restaurantes que nos han convertido en actores involuntarios que hacen posible leer hasta los gestos de nuestro rostro y de nuestro cuerpo.
- **La Gestalt en TI**

Facefirst software biométrico de reconocimiento facial

IBM para reconocimiento de rostros

Aspectos físicos de un rostro

Mundómetro:

13

Sociedad transformada

Analítica Big Data

Análisis (Analítica) de los grandes volúmenes de datos para Tratar de hacer predicciones a través del texto no estructurado

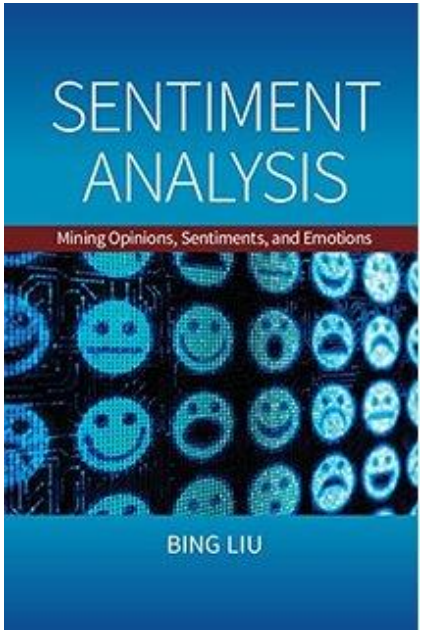
Qué pudo haber sucedido en 5 segundos?:

- **Población mundial:** de 72.637.92.334 se incrementó en 58 personas
- **Nacieron** 99 personas y **murieron** 41
- Se **fabricaron** 48 automóviles y 99 bicicletas
- Se **publicaron** 2 libros nuevos y sucedieron 935 entradas a *blog*
- Se enviaron 54.247.023 **correos** y 173.074 **tweets**
- Hubo 1.020.340 **búsquedas en google** y 25.541 emisiones de **CO2**
- Se incrementaron en 4 **obesos** y 8 **murieron** de **hambre**
- Nos faltan 14.311 días para que se **acabe el petróleo**
- **Murieron** 5 persona por **cáncer** y 1 por **VIH** mientras que se **fumaron** 3.917.999 cigarrillos
- 3 personas **murieron por fumar** y 1 por alcohol
- Hubo 1 muerto por **accidente de automóvil**

14

Analítica Big Data

Análisis (Analítica) de los grandes volúmenes de datos para Tratar de hacer predicciones a través del texto no estructurado



- Análisis de sentimientos, **minería de opiniones**
- Google, Microsoft, Hewlett Packard, Amazon, eBay, SAS, Oracle, Adobe, Bloomemberg, SAP
- El lenguaje muestra:
  - **Opiniones, sentimientos, sensaciones, sarcasmos, debates, intenciones, Anonimato**
  - **Opiniones**: es un punto de vista, juicio, evaluación formada en la mente acerca de un tema en particular
  - **Sentimiento**: es una actitud, pensamiento o juicio identificado por sensaciones

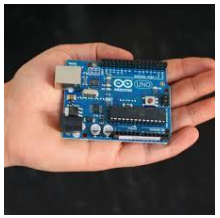
- **Opinión**: (e, a, g,s,h,t) Objeto:(Entidad, Aspecto), Sentimiento, Dueño, Tiempo
- **Objeto**: (T,W) Tipo, Atributos
- **Sentimiento**: (y, o, i) Tipo, Orientación, Intensidad
- **Opinión**: (e, a, s:(y, o, i), h:(T,W), t):
  Entidad del objeto, Aspecto, Sentimiento(Tipo, Orientación, Intensidad), Objeto: (Tipo, Atributos), Tiempo

Los datos extractados del Twitter se usan para predecir **el movimiento del índice de mercado de Dow Jones, S&P 500, NASDAQ**, que Muestran que cuando las **emociones** son altas: esperanza, miedo, o pesar, el índice baja.

1. Yo compré y una cámara Sony hace seis meses
2. La estimo mucho
3. La calidad de las fotos es fabulosa
4. La batería dura mucho
5. Sin embargo, mi esposa piensa que es muy pesada

Internet de las cosas

Tecnologías hacia el 2022

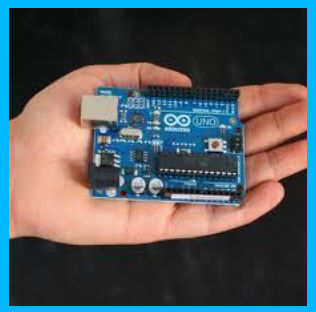


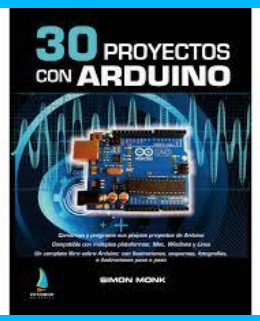
Internet de las cosas

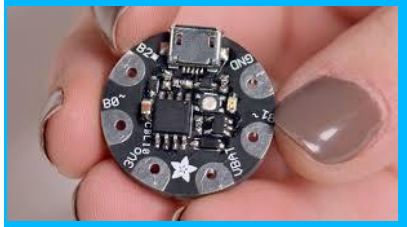
Sensores conectados a Internet, 50 billones en el 2023

Bibliografía

Sensores para las Ciudades digitales







Robótica Sumo

Robótica Linea

Impresora 3D

Riego inteligente

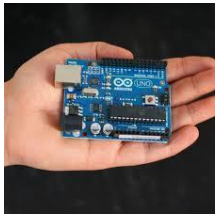
Obedece

Conferencia

Pescado

Dron

Sociedad transformada



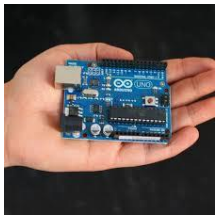
Internet de las cosas

Sensores conectados a Internet, 50 billones en el 2023

- Avances de la tecnología de dispositivos: Ej**. Arduino, Wiring, Raspberry**
- Miles de millones de **teléfonos** inteligentes
- **Sensores** incorporados
- **Conectividad** a **Internet** a las instalaciones fijas
- **Conectividad móvil**
- **Automatización**
- **Ciudad digital**
- Hogares y oficinas: Telefonía IP, Televisión IP, Electrodomésticos, **Domótica**, Movitrónica, **Agromática**

18

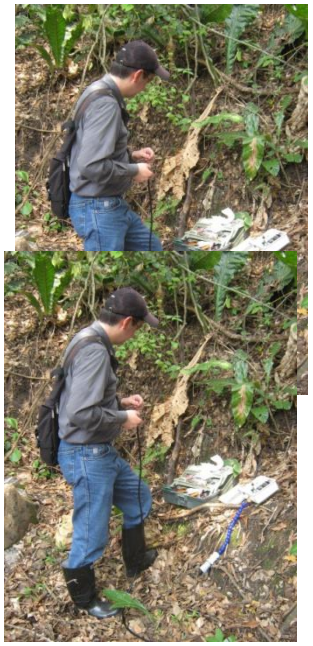
Sociedad transformada



Internet de las cosas

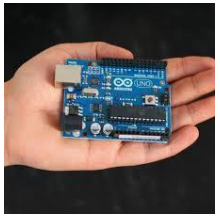
Sensores conectados a Internet, 50 billones en el 2023

Con la naturaleza: Alertas tempranas en crecimientos de los ríos



19

Sociedad transformada



Internet de las cosas

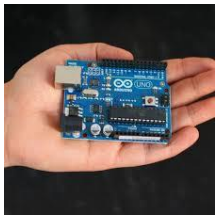
Sensores conectados a Internet, 50 billones en el 2023

Sometimes I'm terrified' of the Internet of Things, says father of the Internet
Vinton Cerf

- It's a combination of appliances and software, and I'm always nervous about software -- **software has bugs**.
- If everything is **separate** and there's **no standardization**, we'll need different control and monitoring systems for everything**. I don't want seven different hubs and systems** to control all the pieces in my house

20

Sociedad transformada



Internet de las cosas

Sensores conectados a Internet, 50 billones en el 2023

Georeferenciación

Web

21

Realidad aumentada

Sociedad transformada

Realidad aumentada

AR AUGMENTED REALITY

Captar la realidad de manera digital en dispositivos electrónicos

"La RA es un **proceso de cálculo numérico y matemático** que permite el **despliegue** de todo tipo de experiencias multimediales sobre las pantallas de dispositivos, y se logra por una serie de algoritmos y bibliotecas preseleccionadas, desde las herramientas de programación para la debida elaboración de la experiencia completa. Puede usarse en móviles o pcs o en dispositivos especiales, parecidos a los que se usan en la realidad virtual"

23

Sociedad transformada

Realidad aumentada

AR
AUGMENTED REALITY

Captar la realidad de manera digital en dispositivos electrónicos

Sociedad transformada

Realidad aumentada

AR AUGMENTED REALITY

Captar la realidad de manera digital en dispositivos electrónicos

Video

AR AUGMENTED REALITY

Medio ambiente

Sociedad transformada

Sostenibilidad - Medio ambiente

Huella de CO2 consumida debido a las nuevas tecnologías

Bibliografía

- Hay muchas maneras de cómo la tecnología puede ayudar mejorar la sostenibilidad del medio ambiente
- O crear problemas: Internet de las Cosas llevará 50 billones de dispositivos conectados a Internet en el 2020
- **0,2 gramos de CO2 por consulta en Google**
- **6000 millones de celulares en el 2007**
- La sostenibilidad del medio ambiente se ha convertido en un factor importante en la industria y la conciencia pública: Agua, energía, materiales y gases de efecto invernadero.

Cuadernos verdes de Computerworld y **el Software Verde**:

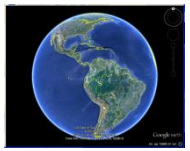
Página 25: Página 27

27

Sociedad transformada

Sostenibilidad - Medio ambiente

Huella de CO2 consumida debido a las nuevas tecnologías



Web

Generación de energía por el roce del automóvil

Generación de energía por el caminar de las personas

Sociedad transformada

Sostenibilidad - Medio ambiente

Pasar de modelos virtuales en 3D a objetos reales

- En el libro del Retorno de los brujos de Louis Pauwles y Jaques Berguier se cuenta como, a finales del siglo XIX **exactamente en 1875, la oficina de patentes de New York cerró sus puertas porque ya todo estaba inventado.** ¿Qué más podría inventarse después de la máquina a vapor?
- Las impresoras 3D nacen de la idea de convertir en objetos reales diseños realizados con un programa CAD en un ordenador
- Se utilizan para la creación de prototipos y la matricería o prefabricación de piezas en sectores **como la arquitectura o el diseño industrial**
- Son, además, apropiadas en la creación de **prótesis médicas**, pues permiten adaptarlas a las características particulares de cada paciente con facilidad.

29

Educación

Sociedad transformada

MOOCS

Cursos masivos abiertos en línea

Entre la **novedad** y el **estado del arte**
¿Cambiará la manera d educar?

- La calidad de los productos debe ser óptima en video, sonido y metodología debido a la no presencialidad
- El origen desde el cual se haya motivado la iniciativa de hacer un MOOC, debe ser claro y pertinente
- Las motivaciones de quienes los liberan deben ser conocidas en la medida de lo posible
- *Desarrollo Catedral y Bazar de Erik Raymond:* en el manifiesto del software libre **"La bondad excesiva es sospechosa"**
- Las motivaciones
- El desarrollo de un MOOC es alto
- En los MOOC se habla mucho del producto como tal, pero no de la actitud y capacidad de aprendizaje de los estudiantes.
- Ni de lo índices de aprendizaje

31

Sociedad transformada

Educación 3D

OpenSim

Mundos virtuales y Avatares

Asuntos de identidad transformada

Una imagen vale más que mil palabras

OpenSim

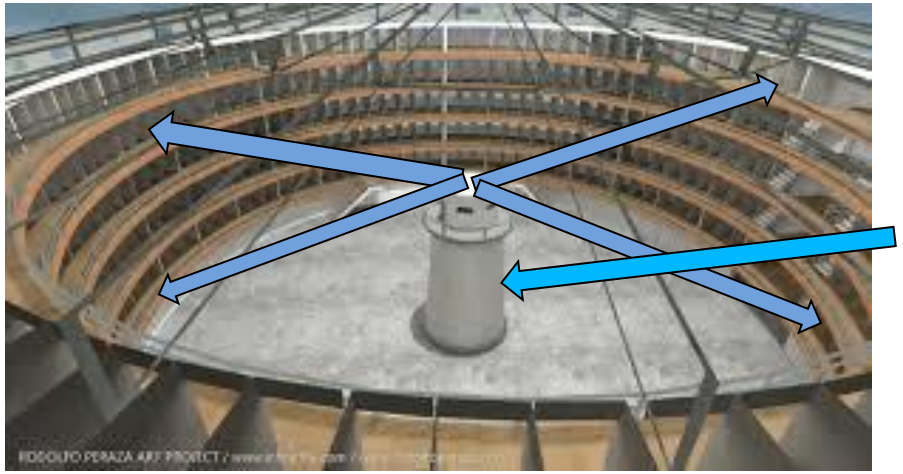
Redes sociales

Sociedad transformada

Redes sociales

Conformación de millones de personas interactuando en internet

Panóptico físico:
Jeremy Bentham (1748-1832
Inglaterra: Abogado, filósofo
Padre del utilitarismo



- Celdas en círculo
- Seres aislados, incomunicados
- Expuestos a la soledad
- El vigilante ve a todos
- Nadie ve al vigilante
- *La sociedad de la transparencia Byung-Chul Han

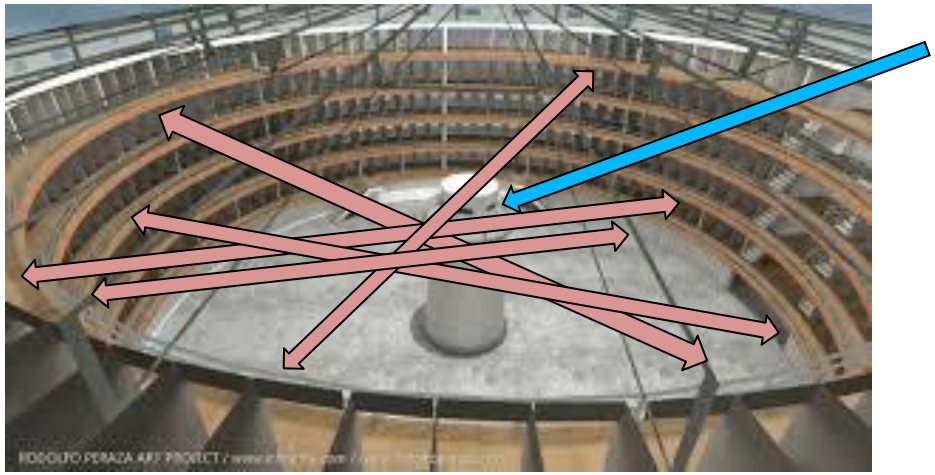
34

Sociedad transformada

Redes sociales

Conformación de millones de personas interactuando en internet

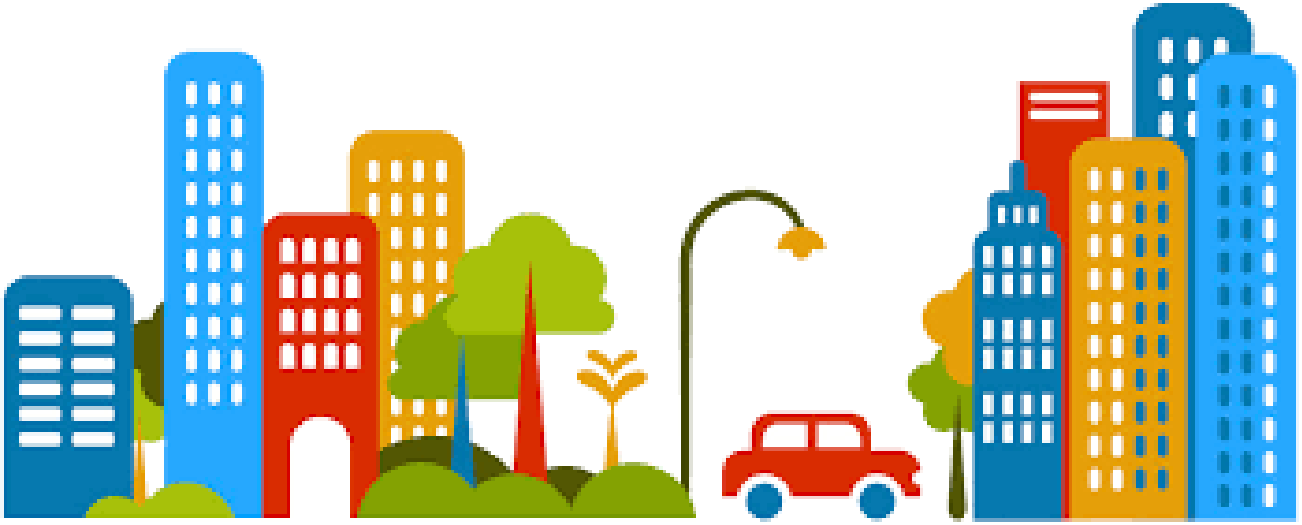
Panóptico digital :



- Control central aislado
- Todos expuestos a la mirada de todos
- Creencia de estar en libertad
- Exhibicionismo sin vergüenza
- Control democratizado
- *La sociedad de la transparencia Byung-Chul Han

35

Redes sociales



Ciudades Inteligentes

Ciudades que se organizan teniendo como base de operación las nuevas tecnologías

Componentes esenciales

- **Infraestructura de ancho de banda**
- **Servicios en la nube - e-services**
- **Datos de gobierno abiertos – Opendata**
- **Infraestructura sostenible**
- **E-Gobernanza**
- **Tecnologías fundamentales**
- **Big Data**
- **Redes**
- **Internet de las cosas – Iot**
- **Computación en la nube**
- **Arquitectura orientada a servicios SOA**
- **Ciberseguridad**

37

Gracias !!!!

38