

**Carambola a tres bandas
Por Manuel Dávila Sguerra
mdavila@uniminuto.edu**

Qué motiva a los desarrolladores, especialmente a los voluntarios, a involucrarse en proyectos de este estilo? De que viven? Cómo son? Cómo se financian?

Una vez que el núcleo de Linux estuvo en Internet bajo la licencia GNU/GPL, sucedió algo que ni el mismo Linus Torvalds se imaginaba. Aparecieron miles de desarrolladores dispuestos a colaborar para que esa semilla creciera.

Claro. Internet achicó al mundo y creo un canal de comunicación interpersonal que lo convirtió en un generador de comunidades.

Los primeros en acercarse a este proyecto fueron por supuesto, programadores que entendían de qué se trataba ese asunto de un núcleo de un sistema operacional. Hackers en el buen sentido de la palabra, que aprovechando el diseño modular de este software podían atacar pequeños problemas para mejorar el núcleo o implementar nuevas soluciones. El resultado fue tan exitoso que por eso estamos ahora hablando de este tema.

Años después el hacker Erik Raymond y el sociólogo Gerald Weinberg autor del libro La Psicología del Programador, hicieron un estudio llamado Desarrollo Bazar y Desarrollo Catedral para analizar el fenómeno bajo la pregunta: Por qué un desarrollo de software organizado, con programadores bien pagos, coordinados, controlados y bajo especificaciones claras y rígidas no cumple los tiempos estipulados y su costo se incrementa debido a los costos de control? Y en cambio un desarrollo subversivo (el del software libre), con cientos de desarrolladores que ni siquiera se conocen, que trabajan en la red, a quienes no se les paga nada, sin diseños altamente especificados, logran producir estándares?

<http://es.tldp.org/Otros/catedral-bazar/>

Uno de los temas que más curiosidad causa es el de las motivaciones de quienes intervienen en estas tareas, especialmente por su característica de voluntarios. Sin embargo el análisis hecho por Raymond habla que los seres humanos siempre buscan una utilidad en lo que hacen, La bondad excesiva es sospechosa, dice

Estas motivaciones tienen muchas variantes. Van desde el gusto por programar computadores, el beneficio de volverse coautor de algo tan importante, el deseo de aprender, el deseo de hacer dinero a través del conocimiento de manera digna.

Un dato curioso: . La población de personas que colaboran en estos proyectos de manera anónima son jóvenes con un promedio de edad de 23 años, edad Universitaria, 20% menor de 20 años, 60% mayores de 20, 20 % mayores de 30, El 70% tiene preparación universitaria, el 30% está en fase escolar o simplemente son amantes de la informática. La participación de la mujer es mínima, entre un 1% y 3%, el 60% tienen pareja, el 16% tiene hijos, dejando atrás el mito del desarrollador solitario. Datos extractado de un estudio de la Universidad Española Oberta de Cataluña.

Como a la gente en general no le gustan las explicaciones que no sean pragmáticas, voy a explicar algunas de ellas que se puedan entender bajo el contexto del beneficio económico, eso si sin descartar las de los intereses académicos puesto que son parte de la verdad.

Políticas de estado:

Es el caso de Extremadura en España, una región muy pobre que decidió usar parte de los impuestos para pagar muy bien a unos hackers que desarrollaran una versión de Linux para la comunidad. De ahí sale la distribución llamada Linex que se le entregó a todo el mundo que la quiera usar. Otro caso es el de Brasil que como lo dijo el Presidente Lula al crear una ley para que el estado usara software libre preferencialmente, Brasil invertirá lo que sea necesario para beneficiar el software libre. El ahorro del País será cerca de mil millones de dólares anuales en licenciamiento.

Para crear un mercado con beneficios relacionados:

Es el caso de Larry Wall el autor del lenguaje Perl, el más usado en la web, (y que es el que yo uso) quien vive de las regalías de los libros de Perl que vende la editorial O'reilly uno de los mejores en estos temas.

Por necesidad de mejoras para posicionar productos propietarios:

Corell al ver crecer el uso de Linux y perder ese mercado para sus productos, lanza un desarrollo libre de una herramienta llamada Wine, pagando muy bien a los hackers de turno, la cual al ponerla sobre Linux deja correr aplicaciones Corell. Pero Wine es libre, para que todo el mundo lo use. De Wine se desprenden aun productos propietarios como Crossover que permite correr Office sobre Linux.

Obsérvese una de las reacciones que causa el equiparar la palabra Libre con gratis. El software es libre. No gratis. El que quiera lo puede vender, regalar, alquilar. Pero, ponerlo a funcionar cuesta pues el tiempo de las personas es oro. Lo mismo que cuesta poner a funcionar cualquier producto propietario.

Entonces el Software Libre estimula la creación de Empresas basadas en el conocimiento y ese dinero que pagan las Empresas se queda en el País de origen. El pago de licenciamiento genera dinero que en su mayoría sale del País

Claro, podría preguntar alguien. Entonces va a desaparecer el Licenciamiento propietario ? Me adelanto a la respuesta. No creo. Creo más bien que entró al mercado un nuevo concepto que tendrá su propio lugar.

Habrà tiempo para más debates y para contestar otras preguntas: cómo se desarrolla ese Software? Cómo coordinan sus proyectos si ni siquiera se conocen? Cómo se asegura la calidad? .

Manuel Dávila Sguerra